**Rapport livrable 2 :**

PHILIP Samuel

PERINEL Maxence

PERCIO Sarah

Avancement :

La majorité de la logique permettant le fonctionnement de l’application est fonctionnel.

Pour visualiser notre travail sur le graphe :

Lancer l’app => S’inscrire et crée un profil cuisinier => Se connecter au profil cuisinier que l’on vient de crée => Proposer un nouveau plat => S’inscrire et crée un profil client => Voir les plats disponibles => En choisir un pour crée une commande.

Le mode développeur n’est pas encore fonctionnel.

Schéma entité association modifié pour mieux répondre à nos besoins :

Une image contenant texte, diagramme, ligne, Plan

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Script de création de la base :

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, document

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Retour sur les algorithmes de recherche :

Sur ma machine les 3 algorithme s’exécute de manière instantanée donc nous avons utilisé des stop Watch pour déterminer le plus rapide le tout renforcer par nos recherches sur la complexité des algorithmes.

On note S le nombre de sommet et A le nombre d’arrête

Dijkstra complexité en O((S+A)log(S)) => Après nos test, exécution la plus rapide

Bellman Ford complexité en O(S\*A) => Presque aussi rapide que Dijkstra sur nos donnée la différence de temps d’exécution est extrêmement faible.

Floyd Warshall complexité en O(S3 ) => Beaucoup plus long que les deux autres